

夏休みに scratch でゲームをつくってみよう

第3回キッズ・プログラミング教室のご案内

高尾台町会・子供会

第1回、第2回と内容が全く異なるので、はじめて参加されても進度に差は出ません。

1 時 期 8月1日,2日,8日,9日 4回 午前10時~11時
(講師の都合があるときは、日程の変更をすることがあります)

2 場 所 高尾台町会会館 D研修室

3 対 象 高尾台町会の小学校5、6年生

4 募集人員 5名程度 (希望者が3名以上で開講します)

5 受講料 **無 料** パソコンその他必要な機器等は講師が用意します。

6 使用教材 パソコン Windows 10 ノートパソコン
使用言語 「scratch (スクラッチ)」

Scratch とは

MIT (マサチューセッツ工科大学) で開発された、小学生でも簡単にプログラミングができる教育用のプログラミング言語です。NHKでは教育番組の” Why?プログラミング “の放映や “スクラッチをはじめよう” というサイトを開設しています。

7 申込み方法・問合せ先

携帯またはメールで申込み、**7月29日(日)〆切り**

応募者多数の時は抽選とし、結果を連絡します。

高尾台3-318-2 池田 英仁

① 携帯 090-2032-2953

② メール fwjg487354@yahoo.co.jp

(住所、参加者氏名、学年、電話番号をお送りください)

8 講座内容 (進み方や理解度によっては、内容が変更になることもあります。)

第1回 8/1(水)	• パソコン操作の基本 (起動と終了) • SCRATCH言語の説明 • ブロックの種類と動作
第2回 8/2(木)	• プレイヤーの動きをつくろう • データのダウンロード
第3回 8/8(水)	• インベーダーの動きを作ろう • 弾丸の動きを作ろう
第4回 8/9(木)	• 本物のゲームに近づけよう • SCRATCHのまとめ • 閉講式

