

第2回キッズ・プログラミング教室のご案内

高尾台町会・子供会

4月にメロディライトという教材を使ったプログラミング教室を開催しましたが、今回はBASIC言語を使った簡単なプログラミングを学ぶ教室を開催します。

言語としては、大変初歩的で簡単なものですが、画像処理やデータ計算、図形の表示など、いろいろなことができるものです。また、命令は英語なので、英単語の学習にも有益です。

高度な機能を使うことはできませんが、直接パソコンにプログラムを打ち込んで、どのように動作するかを体験します。はじめての参加でも進度に差は出ません。

1 時 期 6月の毎週土曜日(6/9～) 4回 午前10時～11時
(講師の都合があるときは、日程の変更をすることがあります)

2 場 所 高尾台町会会館 D研修室

3 対 象 高尾台町会の小学校5、6年生

4 募集人員 5名程度(希望者が3名以上で開講します)

5 受講料 **無 料** パソコンその他必要な機器等は講師が用意します。

6 使用教材 パソコン Windows 10 ノートパソコン
使用言語 「N88BASIC(互換)」

BASIC 1975年にマイクロソフト社のビルゲイツがこの言語を初めてコンピュータに実装し、パソコンはこの言語とともに普及しました。任天堂switchにも、ゲームを作ることができる「fuze code studio」というアプリが発売される予定ですが、これもBASIC言語の一種です。開発から半世紀も経っていますが、いまだに健在です。

7 申込み方法

メールで申込み

応募者多数の時は抽選とし、結果を連絡します。

池田 英仁

メール fwjg487354@yahoo.co.jp

(住所、参加者氏名、学年、電話番号をお送りください)

8 講座内容 (進み方や理解度によっては、内容が変更になることもあります。)

第1回 6/9	<ul style="list-style-type: none">パソコン操作の基本(文字入力、BASICの起動)BASIC言語の説明(パソコンと対話する PRINT, INPUT)命令の種類と動作、パソコンにできること
第2回 6/16	<ul style="list-style-type: none">文字の表示、データ入力と処理計算、簡単なクイズを作る
第3回 6/23	<ul style="list-style-type: none">繰り返し処理と判定画像処理 図形を描く
第4回 6/30	<ul style="list-style-type: none">マウスやキー操作による処理簡単なゲームを作る閉講式

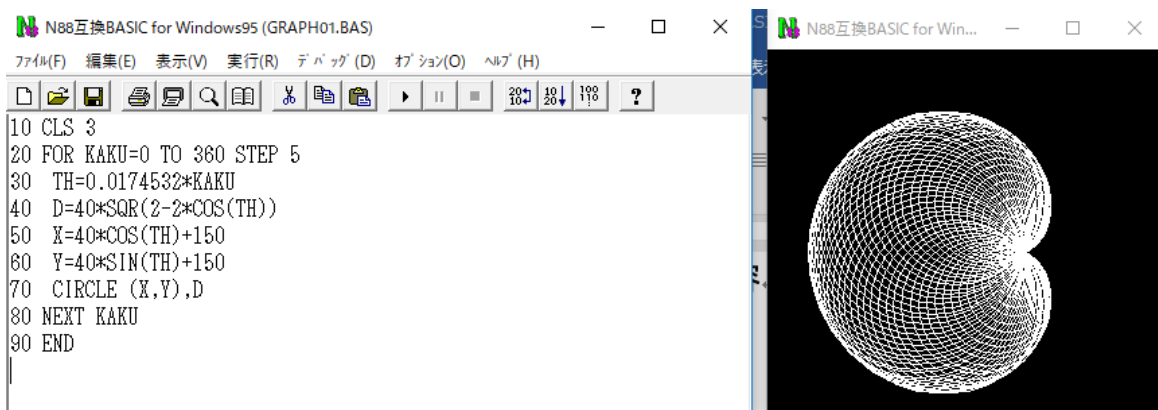
BASICプログラミングの学習内容について

①プログラミング学習の進め方

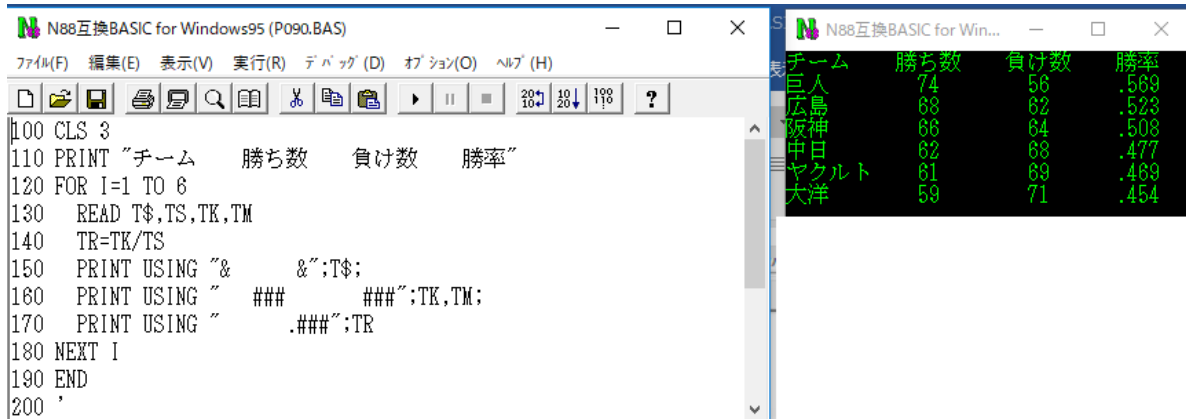
BASICの簡単な命令について説明し、②のような課題を作成して、実行させます。
10～20行ぐらいの短いもので、使用する命令は例題のように大変簡単なものです。
併せて、処理の流れを理解するフローチャートについても学習します。
キーボードからの入力ができるれば簡単に動くので、誰でも取り組むことができます。

②学習するプログラミングの例（参加者の進捗や興味によって、変更することがあります。）

(1) グラフィックの表示



(2) 簡単なデータの処理（合計や平均の計算とその出力）



(3) 文字を使ったグラフィック（錯視によるネオンの点滅表示）

